

1 Um documento em Markdown

1.1 Sobre o Markdown

O Markdown é uma linguagem de marcação muito simples, desenvolvida por John Gruber.

A ideia básica por trás da linguagem é fazer com que o escritor se preocupe mais com o **conteúdo** do texto do que com a *formatação*.

1.2 Mais um título

Aqui vamos tentar descrever uma análise.

1.3 Simulando variáveis aleatórias

No R podemos simular valores de uma distribuição normal padrão através da função `rnorm()`.

Seja $X \sim N(0, 1)$, então para gerar 30 valores dessa variável aleatório normal, fazemos

```
> (x <- rnorm(30))  
  
[1]  0.2666528  0.8346728 -0.9044872 -1.8580406  0.6094493  2.3475377  
[7] -0.1716590 -1.4546268 -0.3508387 -0.8704386 -0.5282742  0.4109944  
[13] -1.1312329 -1.1982299  0.2123786 -0.3140455 -0.1301582  0.6446011  
[19]  0.4124025  0.9299942  1.1117137  0.1863256  0.4041974 -0.6206467  
[25] -1.1469357 -0.1137552 -0.3499753 -1.4061662 -0.8155502 -1.1988132
```

1.4 Comentários

Com o resultado dessa simulação, podemos calcular a média e a variância dessa VA X para conferir se o resultado fica próximo de 0 e 1, respectivamente.

1.5 Visualização

Também podemos fazer um histograma dessa VA X simulada

A média de X é -0.206.

```
> hist(x)
```

