

1 Um documento em Markdown

1.1 Sobre o Markdown

O Markdown é uma linguagem de marcação muito simples, desenvolvida por John Gruber.

A ideia básica por trás da linguagem é fazer com que o escritor se preocupe mais com o **conteúdo** do texto do que com a *formatação*.

1.2 Mais um título

Aqui vamos tentar descrever uma análise.

1.3 Simulando variáveis aleatórias

No R podemos simular valores de uma distribuição normal padrão através da função `rnorm()`.

Seja $X \sim N(0, 1)$, então para gerar 30 valores dessa variável aleatório normal, fazemos

```
(x <- rnorm(30))  
  
## [1] -0.138705658  0.922151314 -1.519868804  0.176863067 -0.868871293  
## [6] -0.164340955  1.257968467 -0.885317750 -0.601538206 -0.364169459  
## [11]  2.074080217  1.347727890 -0.026967539 -1.701886253  0.646056384  
## [16]  0.091485257  0.268058753  0.732474305 -0.703325710 -0.027026667  
## [21] -0.007832191  0.402857502 -0.031338945 -0.177233133  0.240726572  
## [26] -0.109029607  0.314204538  2.116984904  1.037392468  0.850414969
```

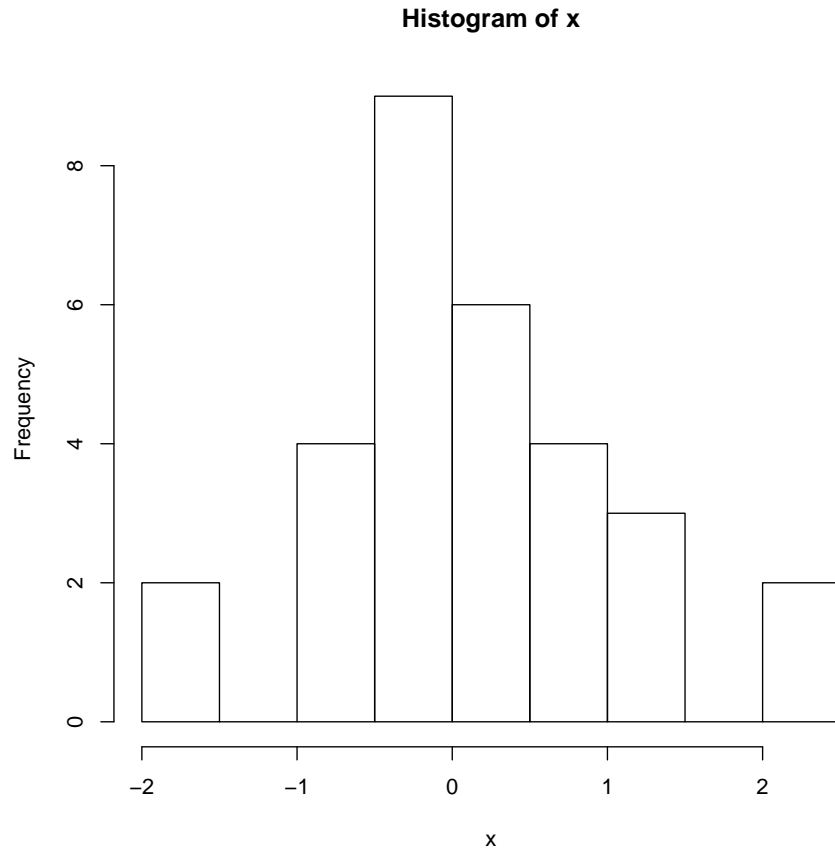
1.4 Comentários

Com o resultado dessa simulação, podemos calcular a média e a variância dessa VA X para conferir se o resultado fica próximo de 0 e 1, respectivamente.

1.5 Visualização

Também podemos fazer um histograma dessa VA X simulada

```
hist(x)
```



A média de X é 0.172.