

1 Um documento em Markdown

1.1 Sobre o Markdown

O Markdown é uma linguagem de marcação muito simples, desenvolvida por John Gruber.

A ideia básica por trás da linguagem é fazer com que o escritor se preocupe mais com o **conteúdo** do texto do que com a *formatação*.

1.2 Mais um título

Aqui vamos tentar descrever uma análise.

1.3 Simulando variáveis aleatórias

No R podemos simular valores de uma distribuição normal padrão através da função `rnorm()`.

Seja $X \sim N(0, 1)$, então para gerar 30 valores dessa variável aleatório normal, fazemos

```
> (x <- rnorm(30))  
  
[1] -0.375493601 -0.604557175 -1.948110290 -0.330651659  0.828225415  
[6]  0.150294511  1.050408155  0.545060471  0.181338377 -0.586312206  
[11]  1.160011828  0.228437276 -0.596343324  1.483704501 -0.327454693  
[16] -1.686400728  0.005408232 -0.354338592 -0.657116839  1.077212261  
[21] -0.262268573  0.858294728  0.363021095 -0.711483531 -0.913594885  
[26] -1.873091184  0.322598238  0.844877539 -1.105913024  0.891034370
```

1.4 Comentários

Com o resultado dessa simulação, podemos calcular a média e a variância dessa VA X para conferir se o resultado fica próximo de 0 e 1, respectivamente.

1.5 Visualização

Também podemos fazer um histograma dessa VA X simulada

```
> hist(x)
```

