

1 Um documento em Markdown

1.1 Sobre o Markdown

O Markdown é uma linguagem de marcação muito simples, desenvolvida por John Gruber.

A ideia básica por trás da linguagem é fazer com que o escritor se preocupe mais com o **conteúdo** do texto do que com a *formatação*.

1.2 Mais um título

Aqui vamos tentar descrever uma análise.

1.3 Simulando variáveis aleatórias

No R podemos simular valores de uma distribuição normal padrão através da função `rnorm()`.

Seja $X \sim N(0, 1)$, então para gerar 30 valores dessa variável aleatório normal, fazemos

```
(x <- rnorm(30))  
  
## [1]  0.56523213  0.17537144 -1.45154312 -0.63535170  0.50463313  
## [6] -1.44025727  0.50501517  0.54338140  0.34326426  0.84226704  
## [11]  0.65802549 -0.61650815 -0.30219864  1.80547784 -0.20818101  
## [16] -2.35244669  0.86731934  0.33814302  0.26518217 -0.10188671  
## [21] -0.08822237  0.80514719  0.12000161 -1.79212052  0.37118875  
## [26]  1.53143680 -1.76361756 -0.24864517 -0.67877001 -1.61386325
```

1.4 Comentários

Com o resultado dessa simulação, podemos calcular a média e a variância dessa VA X para conferir se o resultado fica próximo de 0 e 1, respectivamente.

1.5 Visualização

Também podemos fazer um histograma dessa VA X simulada

```
hist(x)
```

Histogram of x

