

1 Um documento em Markdown

1.1 Sobre o Markdown

O Markdown é uma linguagem de marcação muito simples, desenvolvida por John Gruber.

A ideia básica por trás da linguagem é fazer com que o escritor se preocupe mais com o **conteúdo** do texto do que com a *formatação*.

1.2 Mais um título

Aqui vamos tentar descrever uma análise.

1.3 Simulando variáveis aleatórias

No R podemos simular valores de uma distribuição normal padrão através da função `rnorm()`.

Seja $X \sim N(0, 1)$, então para gerar 30 valores dessa variável aleatório normal, fazemos

```
(x <- rnorm(30))  
  
## [1]  0.958365838 -0.942916426 -0.487520742 -1.293811490  0.020482633  
## [6] -0.143037705 -0.820906113  2.943261845  1.637100155 -0.396375411  
## [11] -1.483858894 -0.417761010 -0.322236454  1.195282834  1.796737734  
## [16] -0.511970362  0.225507186  0.590420681 -1.928205521 -0.897316402  
## [21]  0.219668675 -0.048401896 -1.020334623  0.537529053  0.557933901  
## [26] -0.001431505 -0.180271353  1.172112430 -0.932235698 -0.148980709
```

1.4 Comentários

Com o resultado dessa simulação, podemos calcular a média e a variância dessa VA X para conferir se o resultado fica próximo de 0 e 1, respectivamente.

1.5 Visualização

Também podemos fazer um histograma dessa VA X simulada

```
hist(x)
```

Histogram of x

